SOHR-Decision Maker

SWA-Projekt

Johannes Hirsch – Projektleitung

Johann Hofer – Technische Leitung

Thomas Spindlberger – Entwicklung

Mischa Köpf - Projektmanagement

Inhaltsverzeichnis

[1 Einleitung 1](#_Toc452481092)

[1.1 Kurzbeschreibung 1](#_Toc452481093)

[1.2 Code-Konventionen 1](#_Toc452481094)

[2 Design 1](#_Toc452481095)

[2.1 Klassen 1](#_Toc452481096)

[2.2 Interface-Beschreibungen 1](#_Toc452481097)

[bool IsEmailValid(string email) 1](#_Toc452481098)

[void AddAmount(double newAmount) 2](#_Toc452481099)

[bool IsCustomerUniqe(Customer customer) 2](#_Toc452481100)

[void WriteCSV() 2](#_Toc452481101)

[void WriteLastCustomerCSV() 2](#_Toc452481102)

[List<Customer> ReadCSV() 2](#_Toc452481103)

[2.3 Use-Cases 2](#_Toc452481104)

[2.3.1 Einloggen 3](#_Toc452481105)

[2.3.2 Customer hinzufügen 3](#_Toc452481106)

[2.3.3 Customer ändern 3](#_Toc452481107)

[3 Error Handling 3](#_Toc452481108)

[3.1 Error Codes 3](#_Toc452481109)

[4 Tests 3](#_Toc452481110)

[5 Anhang 5](#_Toc452481111)

[5.1 Abbildungsverzeichnis 5](#_Toc452481112)

# Einleitung

## Kurzbeschreibung

## Code-Konventionen

### Sprache

Die Programmiersprache ist Englisch. Das gilt für alle Variablen-, Eigenschafts-, Methodennamen, usw. Kommentare werden jedoch auf Deutsch geschrieben.

### File Header

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

// File: <Filename>

// Project: <Projectname>

// Date: <Date>

// Comment: <Comment>

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

### Kommentieren

Grundsätzlich werden (wenn sinnvoll) Klassen, Methode, Eigenschaften, usw. mit XML (///)- Kommentaren am Anfang versehen.

### Namensgebung

* Generell sollen sprechende Namen verwendet werden, auch für Windows-Controlls
* Lange, sprechende sind kurzen Namen vorzuziehen
* Variablennamen beginnen mit Kleinbuchstaben
* Klassen- und Eigenschaftsnamen beginnen mit Großbuchstaben
* Methodennamen sind aus sprchenden Verben mit großen Anfangsbuchstaben zu wählen
* Es ist Pascal- bzw. Camel-Casing zu verwenden
* Keine Umlaute
* Konstanten werden nur mit Großbuchstaben geschrieben

### Formatting

* Wenn eine if-Anweisung nur eine Zeile umfasst, dürfen die Klammern weggelassen werden
* Wenn eine Eigenschaft nur die Standard-Accessoren hat ({ get; set; }), dürfen die Klammern in der gleichen Zeile stehen
* Sonst werden die Klammern immer in eigene Zeilen geschrieben

# 

# Architektur/Design

## Grundsätzliches Design

SOHR ist eine einfache Client-Server-Anwendung mit Remote Procedure Calls.

## Klassen

## Interface-Beschreibungen

## Use-Cases

# Datei-Struktur

# Implementierungs-Details

# Error Handling

# Tests

# Anhang

## Abbildungsverzeichnis

[Abb. 1: Klassen 1](#_Toc451797683)